

GSM

MUL-036-T-06

MODUŁ KOMUNIKACJI GSM DO MONTAŻU NA SZYNIE DIN



**Zapewnia dwukierunkową łączność
użytkownika z systemem za pośrednictwem
telefonii komórkowej.**

- wysyła informację oraz przyjmuje rozkazy
- funkcja Ask - w przypadku wystąpienia zdarzenia wysyła sms z pytaniem o reakcję
- umożliwia wykonanie przekierowania połączenia głosowego na telefon komórkowy

PARAMETRY KONFIGURACYJNE

CECHY

| Nazwa | Opis |
|----------------|---|
| Inbox | Skrzynka odbiorcza zawierająca ostatnio otrzymany SMS. Nie dotyczy SMS'ów Y/N wysyłanych w odpowiedzi na pytanie z metody Ask() |
| Outbox | Skrzynka nadawcza zawierająca bufor wyjściowy |
| AccessList | Lista numerów, z których mogą być wysyłane rozkazy np. 555555555;666666666; Na końcu musi być średnik! |
| ScriptList | Lista skryptów (scen), które mogą być wywoływane przez SMS'y. Format listy: skrypt1;skrypt2;skrypt3; itd. Czyli w praktyce: podlewaj;włączpiec;wylączpiec; Na końcu musi być średnik! |
| Password | Hasło, jakie musi być przesłane w SMS'ie wysyłanym na adres bramki (jeśli PassMandatory jest ustawiona na 1). |
| PassMandatory | Jeśli ustawiona jest na 0, hasło nie jest wymagane. Jeśli ustawiona jest na 1, hasło jest wymagane |
| ConfirmMessage | Tekstowy komunikat potwierdzający. Jeśli zostanie on zdefiniowany, to będzie on wysyłany po każdym prawidłowym uruchomieniu skryptu, którego nazwa została wysłana SMS'em |
| RefuseMessage | Tekstowy komunikat odmowny. Jeśli zostanie on zdefiniowany, to będzie on wysyłany po każdym błędnym rozkazie (np. Wywołanie nieistniejącej komendy). |
| SignalLevel | Poziom sygnału sieci komórkowej w zakresie 0 - 32. (0 - brak; 32 - maksymalny poziom) |
| AskConfirm | Tekst określający postać odpowiedzi twierdzącej dla metody Ask(), np. "y", „yes”; „t” lub „tak” |
| AskRefuse | Tekst określający postać odpowiedzi przeczącej dla metody Ask(), np. "n", „no” lub „nie” |
| PIN | Kod PIN karty SIM |

METODY

| Nazwa | Opis |
|--------------|--|
| ClearInbox | Czyści bufor wejściowy (skrzynkę odbiorczą). Bufor wejściowy jest automatycznie czyszczony w momencie otrzymania nowego SMS'a - nie dotyczy SMS'ów z potwierdzeniami Y/N |
| ClearOutbox | Czyści bufor wyjściowy (skrzynkę nadawczą) |
| AddToOutbox | Dodaje tekst do bufora wyjściowego (do skrzynki nadawczej) |
| SendOutboxTo | Wysyła zawartość Outbox'a na podany numer. |
| Ask | Metoda wysyłająca zapytanie na numer telefonu. Zwraca 1 jeśli użytkownik odesłał SMS'a z odpowiedzią twierdzącą i 0 jeśli odpowiedź była przecząca lub użytkownik nie odpowiedział w wymaganym czasie (timeout). Parametry: Ask(numer tel; zapytanie; timeout w s). Na końcu zapytania dokładany jest zawsze tekst w postaci: [AskConfirm/AskRefuse], czyli np. [T/N] lub [yes/no] |
| Call | Łączy z podanym numerem. Metoda zwraca , gdy nawiąże połączenie lub 0 gdy nie ma połączenia |
| Drop | Rozłącza połączenie głosowe |

ZDARZENIA

| Nazwa | Opis |
|-----------|---|
| OnReceive | Wywoływane natychmiast po otrzymaniu SMS'a. Użytkownik może odczytać cechę Inbox by sprawdzić treść SMS'a. |
| OnSend | Wywoływane natychmiast po wysłaniu SMS'a. |
| OnStatus | Wywoływane natychmiast po otrzymaniu SMS'a z komendą status |
| OnCall | Wywoływane w momencie odebrania połączenia głosowego (odbierane są tylko połączenia z numerów z accesslisty – pozostałe są odrzucone) |
| OnScript | Wywoływane w momencie przyścia SMSa z poprawną komendą, hasłem i z numeru telefonu z AccessList |

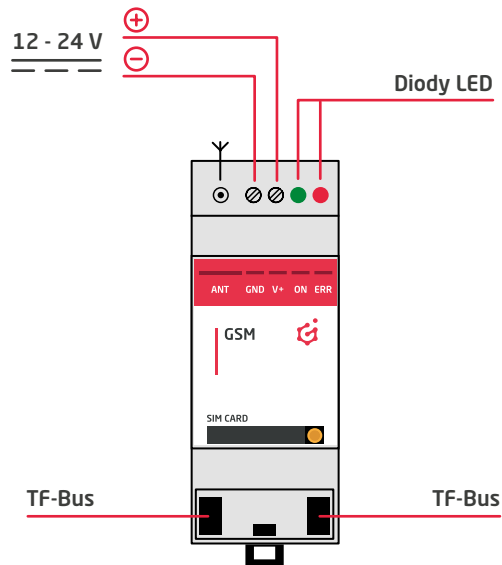
Komendy SMS

| Nazwa | Opis |
|--------------------------------|--|
| „Help” lub „hasło:Help” | Jeśli numer znajduje się na accessliście (jeśli jest utworzona) oraz gdy hasło się zgadza (jeśli jest wymagane), odsyła listę dostępnych skryptów (cecha ScriptList). |
| „Status” lub „hasło:Status” | Wywołuje zdarzenie OnStatus. |
| Nazwa skryptu z hasłem lub bez | Gdy użytkownik wyśle na numer bramki SMS o treści: lampa1, wywołamy zdarzenie OnScript gdy spełnione są następujące warunki: - nie jest wymagane hasło;- numer znajduje się na accessliście (cecha AccessList);- „lampa1” znajduje się na liście skryptów dostępnych (cecha ScriptList). Jeśli hasło jest wymagane, to SMS musi wyglądać tak: „hasło:lampa1”, czyli rozkaz musi być poprzedzony hasłem.Separatorem może być dwukropek, średnik, przecinek,kropka,slash (czyli dowolny znak „nieliterowy”). |

DANE TECHNICZNE

| | |
|--------------------------------|-----------------------|
| zasilanie DC | 12 – 48 V |
| średni pobór prądu | 17 mA |
| maks. pobór prądu | 1000 mA |
| waga | 72 g |
| wymiary (wys./szer./gł.) | 58/36/90 mm |
| maks. przekrój drutu przyłącza | ≤ 2,5 mm ² |
| rozmiar [DIN] | 2 |
| zakres temperatur pracy | 0 do +40 °C |

SCHEMAT PODŁĄCZENIA



Diody LED - sygnalizacja stanu:

- ○ Dioda zielona mruka co 500 ms – brak błędów modułu, zasięg poprawny
- ● Dioda czerwona mruka co 500 ms – brak zasięgu
- ● Dioda czerwona świeci ciągłym światłem – moduł niepodłączony
- ● Dioda czerwona mruka co 200 ms – brak karty sim lub błąd karty
- ○ Dioda zielona mruka co 200 ms, przez czas = t – moduł wysłał pytanie funkcją Ask i czeka na odpowiedź; t = czas oczekiwania na odpowiedź